



1. Pustebblumen, Ahornsamen, Tintenfische, Luftballonraketen – Was können wir von der Natur lernen? ●
2. Formen, Körper, Spinnennetze, Bienenwaben – Warum sind Muster für Mathematiker so wichtig? ●●
3. Die faszinierende Welt der Zahlen – Wie viele Menschen kann die Erde „tragen“? ●●
4. Schokolade – Einfach nur lecker? ●●●
5. Daumenkino und Fernsehspaß! – Wie lernten die Bilder laufen? ●●
6. Farben selbst gemacht – Woher kommt das Grün? ●●
7. Warum braucht man zum Händewaschen Seife? ●

8. Quak, zirp und tiit! – Welche Lebewesen leben in und an der Ruhr? ●●
9. Schiff Ahoi! – Was schwimmt und was schwimmt nicht? ●●
10. Algorithmen – Wie arbeitet ein Computer? ●●
11. Du bist du und doch nicht du! – In eine Rolle schlüpfen – was heißt das? ●
12. Warum frieren Pinguine nicht? ●●
13. Welches Buch passt zu welchem Thema?
14. ...und „ACTION!“ – Wie fliegt eigentlich Superman? ●
15. Wie laut darf Musik sein, ohne meinem Ohr zu schaden? ●
16. Mach mal laut – Wie kommt ein Ton aus einer E-Gitarre? ●

17. Build a bridge – Wie baut man eine Brücke? ●●
18. Pssst, geheim – Wer knackt den Code? ●●
19. Warum kann Theo eigentlich fliegen? ●●●
20. Es (ur)knallt – Was knallt denn da wie laut? ●●●
21. FÖRDERVEREIN JUNI E.V.
22. Puppenspiel: Nulli & Priesemut – Wieso fällt eigentlich nichts an die Decke? (1. OG) ●●
23. Was ist Rassismus? (1. OG) ●
24. Zauberwelt der Chemie – Welcher Stoff ist das? ●
25. Was ist ein Avatar? ●●

- (A) Haupteingang
- (B) Empfang
- (C) Garderobe
- (D) Getränke

Altersempfehlung:

- 3 bis 6 Jahre
- 6 bis 10 Jahre
- ab 10 Jahren